

# PLAN DE CONTINUIDAD PEDAGÓGICA

## PARTE 4 OCTUBRE

### 5 AÑOS.

**LUNES 19/10**

EN LA HOJA A TRABAJAR, MARCAR DOS RENGLONES Y SOBRE ELLOS, ESCRIBIR:

LUNES 19 DE OCTUBRE. (copiar).

---

---

NOMBRE Y APELLIDO:

---

---

#### **ACTIVIDAD: PRÁCTICAS DEL LENGUAJE.**

- JUGAR A ASOCIAR CON QUE LETRA COMIENZA CADA IMAGEN.

\*Se les brindará a los niños/as imágenes por un lado y letras por el otro, los mismos deberán asociar la imagen con la letra según corresponda.

Por ejemplo: "ELEFANTE" lo asocio con la letra "E", "TIGRE" lo asocio con la letra "T" así hasta realizar correspondencia con todas las imágenes.

Luego, les enviaré vía WhatsApp un juego "Que palabras empiezan igual". Educandy.



@LJGAPR11



@LJGAPR11



@LJGAPR11



@LJGAPR11



@LJGAPR11



@LJGAPR11



@LJGAPR11



@LJGAPR11



@LJGAPR11



@LJGAPR11



@LJGAPR11



@LJGAPR11



@LJGAPR11



@LJGAPR11



@LJGAPR11



@LJGAPR11



@LJGAPR11



@LJGAPR11



@LJGAPR11



@LJGAPR11



@LJGAPR11



@LJGAPR11



@LJGAPR11



@LJGAPR11



@LJGAPR11



@LJGAPR11



@LJGAPR11



@LJGAPR11



@LJGAPR11



@LJGAPR11



@LJGAPR11



@LJGAPR11



@LJGAPR11



@LJGAPR11

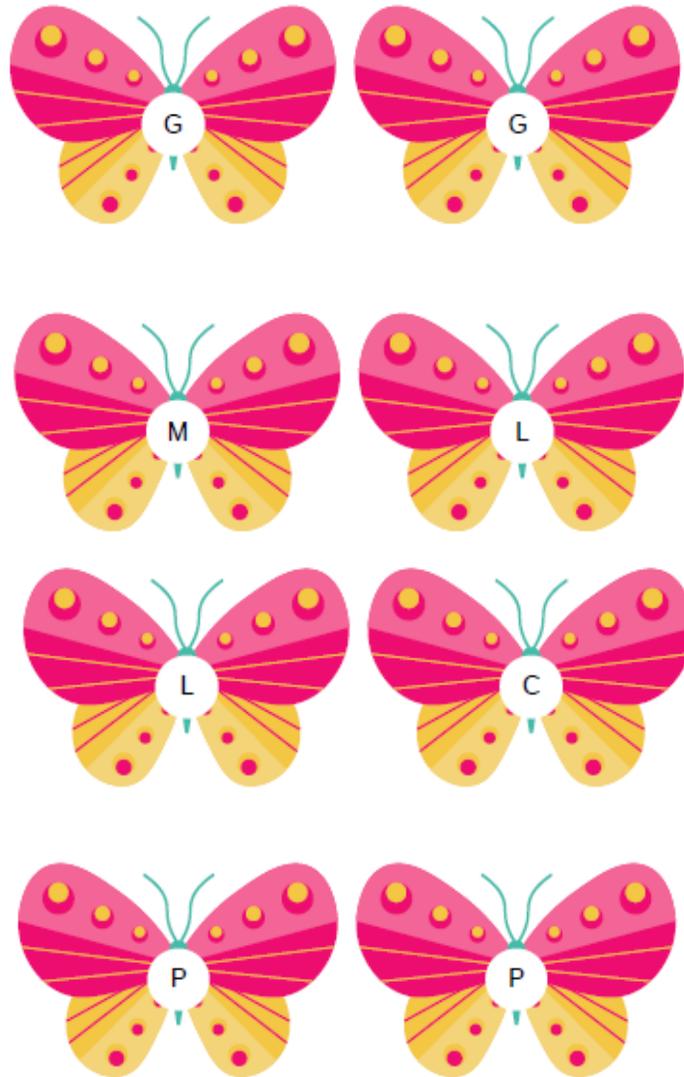


@LJGAPR11



@LJGAPR11





## MARTES 20/10

- **EDUCACIÓN FÍSICA:** se envía video del profesor Gonzalo por whatsapp

### **ACTIVIDAD: JUEGO.**

- Emboca en boca.

\*El juego consiste, en que el niño/a deberá transportar una galletita desde su frente hasta la boca, utilizando únicamente sus músculos faciales. Si una galletita se cae, el participante puede empezar con otra galletita en la frente.



**Miércoles 21/10**

EN LA HOJA A TRABAJAR, MARCAR DOS RENGLONES Y SOBRE ELLOS, ESCRIBIR:

MIÉRCOLES 21 DE OCTUBRE. (copiar).

---

---

NOMBRE Y APELLIDO: \_\_\_\_\_

**ACTIVIDAD: MATEMÁTICA.**

- COMPLETAR EL TABLERO Y COMENZAR A JUGAR.

\*Deberán completar el tablero con números siguiendo el recorrido que este indica para poder jugar este juego de recorrido. Tomarán el punto de partida con el granjero (N° 1) y después irán completando hasta llegar al granero. Luego para jugar utilizarán un dado, el que tengan en casa.



**¡A DIVERTIRSE!**

**JUEVES 22/10**

**MÚSICA:** se envía video del profesor Gabriel por whatsapp.

**ACTIVIDAD: EDUCACIÓN ARTÍSTICA.**

- DIBUJO MISTERIOSO.

Para esta actividad van a necesitar los siguientes materiales:

- Hoja blanca.
- Témperas
- Crayón blanco.
- Pincel.

Procedimiento:

Los niños/as deberán dibujar sobre la hoja blanca con crayón blanco. Una vez, que hayan realizado toda la producción deberán cubrir la hoja con témperas de colores y así, descubrirán el dibujo misterioso.



- EFEMÉRIDES.
- MÒVIL RUPESTRE.

(Actividad que se realizará vía zoom).

\*Se invitará a los niños/as confeccionar junto a la docente Bárbara López un Móvil Rupestre. Para ello vamos a necesitar los siguientes materiales.

- ARCILLA (PODRÀN RETIRARLA POR EL COLEGIO DE LUNES A VIERNES DE 9:30 A 14 HS) RECUERDEN LLAMAR PARA CONSTATAR QUE HAYA ALGUIEN.
- CUCHILLO PLÀSTICO O TARJETA PLASTICA EN DESUSO.
- LANA O HILO.
- PALITOS DE HELADO O BROCHETTE.
- CORTANTE DE GALLETITAS O EL DE MASA PLÀSTICO.
- PALO DE AMASAR O ALGÙN MATERIAL QUE LO SUPLANTE.
- POTE CON AGUA
- ESPONJA EN DESUSO.
- TEMPERA
- PINCEL.

## **VIERNES 23/10**

### **ACTIVIDAD: AMBIENTE NATURAL Y SOCIAL.**

- CONFECCIONAR UN SEÑOR CABEZA DE PASTO.

\*Les propongo, realizar una siembra divertida haciendo al “Señor cabeza de pasto”. Para ello van a necesitar los siguientes materiales: Una media de nylon, semillas de alpiste, tierra, gomitas elásticas, botones o algún elemento para hacerle ojos y un vaso plástico. A continuación, les dejo el procedimiento para que puedan realizarlo.

# ¡HAGAMOS UN SEÑOR CABEZA DE PASTO!

## ¿Qué necesitamos?

- Una media de algodón.
- Semillas de alpiste (20 gramos).
- 50 gramos de tierra.
- 3 ligas.
- Un par de botones.
- Un vaso de plástico.

## Manos a la obra:

- 1 Coloca en la media las semillas de alpiste, después, agrégale los 50 gramos de tierra.
- 2 Con las ligas dale forma a la cara (como se muestra en la imagen).
- 3 Hazle unos ojos con los botones para darle personalidad.
- 4 Finalmente, llena el vaso con agua e introduce a tu muñeco.

**Cámbiale el agua cada 5 días,**  
colócalo donde le dé el sol y verás cómo  
le empieza a crecer el cabello.



**INGLÉS:** se envía actividades de la profesora Mabel por whatsapp.

**LITERATURA:**

**TRABALENGUAS:**

\*Les propongo relatar estos divertidos trabalenguas.



**Pica, pica,  
pica Perico  
Pica, pica, pica  
la rana.  
Perico, pica,  
pica la rama**

WWW.BOSQUEDEFANTASIAS.COM



**Pepe Pecas  
pica papas con  
un pico  
Con un pico pica  
papas  
Pepe Pecas**

WWW.BOSQUEDEFANTASIAS.COM



**Pablito clavó  
un clavito  
¿Qué clavito  
clavó Pablito?**

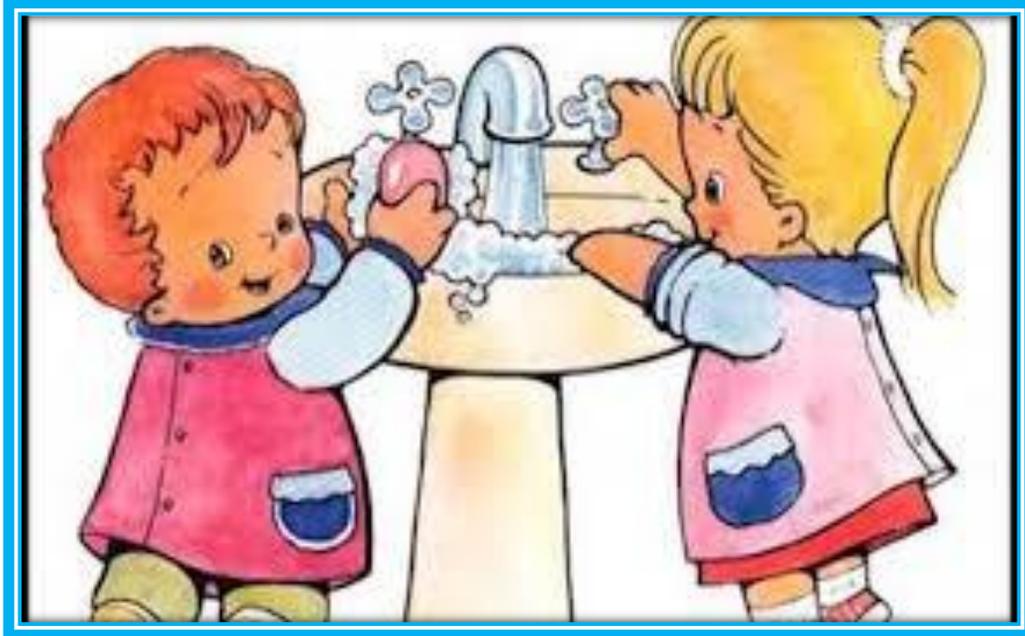
WWW.BOSQUEDEFANTASIAS.COM



**Como poco  
coco como,  
poco coco  
compro**

WWW.BOSQUEDEFANTASIAS.COM

Recuerden la importancia de lavarse las manos después de cada actividad.



**LOS QUEREMOS MUCHO Y LOS EXTRAÑAMOS.**

**Familias:** Recuerden enviarnos al mail alguna foto, de alguna actividad que hayan hecho.

Muchas Gracias.  
Las Seños.

