

¡La Kermés del Jardín!

Semana del 7/12 al 11/12

- Lunes 7/12 y Martes 8/12.

Tal como se les propuso a las familias en el zoom realizado el día viernes 4/12, podrán jugar durante el fin de semana largo con las distintas propuestas de la kermés del jardín y también se los invitará a proponer o crear nuevas durante ese tiempo y compartirlas luego con las señoritas y compañeros mediante videos por WhatsApp.

- MIÉRCOLES 9/12.

¡A jugar con bolos! Este juego permite reciclar y utilizar aquellos envases que tenemos en casa y ya no usamos con los que se divertirá toda la familia. Para ello, se necesitan diez botellas de plástico con sus tapas (del tamaño o forma que tengan en el hogar), pintura de colores y una pelota (plástica, de papel de diario, tenis, etc) para completar el juego.

Una opción es colocar en el interior de cada botella un poco de pintura, taponarla y agitarla para que la pintura cubra todo el interior. Se abre nuevamente y se deja secar. Cuando ya están secas, se pueden llenar con agua o arena.

También puede realizarse un bowling gigante, más grande de lo habitual, confeccionado con bidones de agua o jugo.

Una variante es colocarle número a cada botella a modo de puntaje dando más emoción al juego.

El que tira más bolos o suma más puntos será el ganador. ¡Y ya tenemos el juego de bolos listo para comenzar a jugar!

Se enviará un video explicativo del juego realizado por las señoritas del jardín: Bárbara y María Laura.



- **JUEVES 10/12.**

¡A bailar! Se realizará un zoom (12 hs) a cargo del profesor Gabriel y lo acompañarán las señoritas y profesores del jardín. En esta oportunidad, se retomará la actividad propuesta la semana anterior donde el profesor tocará con su guitarra a tiempo real todas las canciones presentadas en el video enviado con anterioridad para que los niños realicen en el momento movimientos corporales improvisados favoreciendo en este acto el intercambio visual con sus pares y docentes.



- **VIERNES 11/12.**

¡A jugar al tejo! Para este juego se necesitan círculos de cartón (o del material que tengan en casa) del mismo tamaño y un círculo más pequeño (bochín). Esos círculos pueden decorarlos como más les guste utilizando fibras, témperas, etc.

El primer jugador lanza el bochín de un extremo al otro del espacio destinado al juego y los demás participantes deberán intentar, por turnos, tirar sus círculos de a uno a la vez y acercarlos lo más posible al bochín. Terminada la ronda, el jugador que haya acercado más su círculo al bochín será el ganador de la ronda. Puede jugarse en forma individual o conformando equipos. ¡A divertirse!

